

Product name: Game "Pirate"-Version
Item No: 120070 v001: 22/04/2025

3 P A G E N

GB INSTRUCTION MANUAL

Please read and retain these instructions for future reference

DE GEBRAUCHSANLEITUNG

Bitte lesen Sie diese Anleitung und bewahren Sie sie für spätere Verwendung auf

FR Mode d'emploi

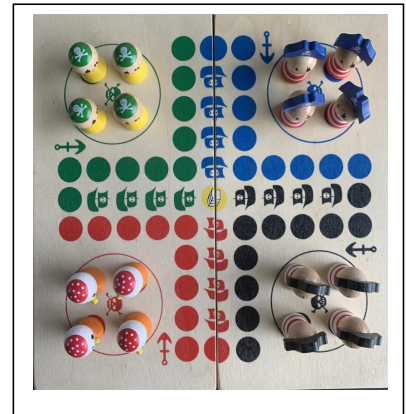
Veuillez lire et conserver ces instructions pour toute référence ultérieure

CZ Návod k použití

Přečtěte si prosím tyto pokyny a uschovejte si je pro budoucí použití

SK Návod na použitie

Prečítajte si tieto pokyny a uschovajte si ich pre budúce použitie



GB - INSTRUCTION MANUAL

Product description with safety information

Contents:

16 pawns(4 each of 4 animals), 2 dices, 1 storage case which unfold as a playing board.

Getting started:

Open up the storage case and turn it over, coloured playing board side up. Each player chooses a set of 4 animals and places it in its matching corner space on the board.

Playing the Game:

Beginning with the youngest player and moving in a clockwise fashion, players must roll a 6 on the die to bring each animal into play. When it's a player's turn, they must move their animal according to the number rolled on the die. Every time a 6 is rolled, the player has the option of bring a new animal into the game or advancing an animal already in play around the board. Players who roll a 6 also get a second turn. However, if they roll another 6, they don't get a third turn. If a player cannot make a valid move(for example, when they have no animals in play and they do not roll a 6), they must pass the die to the next player.

Capturing Animals:

if a player's animal lands on a space occupied by an opponent's animal, then the opponent must return their animal to the start point and roll a 6, to bring it back into play.

Home:

Players move each animal around the track until they reach their corresponding coloured "home arrow." This arrow points to the center of the board and "home". Players can only complete the journey by rolling the exact number required for their animal to reach "home". If the number rolled is too big, another animal must be moved or the player must skip their turn.

Winning the game:

The player who gets all 4 animals home first wins the game.

Warning:

- NOT SUITABLE FOR CHILDREN UNDER 36 MONTHS DUE TO SMALL PARTS - CHOKING HAZARD.
- ALWAYS USE UNDER ADULT SUPERVISION.
- DO NOT LEAVE CHILDREN UNATTENDED.
- IF ANY PIECES ARE MISSING STOP PLAY IMMEDIATELY AND ADULT TO CHECK ALL AREAS AND CHILDREN TILL ALL ITEMS ARE FOUND.
- ADULT TO ALWAYS CHECK ALL PIECES ARE STORED WHEN NOT IN USE AND STORE SAFELY AWAY FROM CHILDREN UNDER 3 YEARS OF AGE.

DISPOSAL

- 3PAGEN use recyclable or recycled packaging where possible.
- Please dispose of all packaging, paper, cartons in accordance with your local authority recycling regulations.
- At the end of the product's lifespan please check with your local council authorised household waste recycling centre for disposal.

DE - GEBRAUCHSANLEITUNG

Produktbeschreibung mit Sicherheitshinweisen

Inhalt:

16 Spielfiguren (je 4 von 4 Tieren), 2 Würfel, 1 Aufbewahrungsbehälter, der sich als Spielbrett entfaltet.

Erste Schritte:

Öffnen Sie den Aufbewahrungskoffer und drehen Sie ihn um, mit der farbigen Spielbrettseite nach oben. Jeder Spieler wählt einen Satz von 4 Tieren aus und legt sie in die entsprechende Ecke des Spielbretts.

Das Spiel spielen:

Beginnend mit dem jüngsten Spieler und sich im Uhrzeigersinn bewegend, müssen die Spieler eine 6 auf den Würfel würfeln, um jedes Tier ins Spiel zu bringen. Wenn ein Spieler an der Reihe ist, muss er sein Tier entsprechend der gewürfelten Augenzahl auf dem Würfel bewegen. Jedes Mal, wenn eine 6 gewürfelt wird, hat der Spieler die Möglichkeit, ein neues Tier ins Spiel zu bringen oder ein bereits im Spiel befindliches Tier auf dem Brett vorzurücken. Spieler, die eine 6 gewürfelt haben, erhalten auch einen zweiten Zug. Wenn sie jedoch eine weitere 6 würfeln, erhalten sie keinen dritten Zug. Wenn ein Spieler keinen gültigen Zug machen kann (zum Beispiel, wenn er keine Tiere im Spiel hat und keine 6 würfelt), muss er den Würfel an den nächsten Spieler weitergeben.

Einfangen von Tieren:

Wenn das Tier eines Spielers auf einem Feld landet, das von einem gegnerischen Tier besetzt ist, muss der Gegner sein Tier zum Startpunkt zurückbringen und eine 6 würfeln, um es wieder ins Spiel zu bringen.

Heimat:

Die Spieler bewegen jedes Tier auf der Bahn, bis sie den entsprechenden farbigen "Home-Pfeil" erreichen. Dieser Pfeil zeigt auf die Mitte des Spielbretts und "nach Hause". Die Spieler können die Reise nur beenden, indem sie genau die Zahl würfeln, die ihr Tier braucht, um "nach Hause" zu gelangen. Wenn die gewürfelte Zahl zu gross ist, muss ein anderes Tier bewegt werden, oder der Spieler muss seinen Zug überspringen.

Das Spiel gewinnen:

Der Spieler, der als erster alle 4 Tiere nach Hause bringt, gewinnt das Spiel.

Warnung: :

- NICHT GEEIGNET FÜR KINDER UNTER 36 MONATEN AUFGRUND VON KLEINTEILEN - ERSTICKUNGSGEFAHR.
- NUR UNTER AUFSICHT VON ERWACHSENEN VERWENDEN.
- DIE KINDER NICHT UNBEAUFSICHTIGT LASSEN.
- IWENN TEILE FEHLEN, MUSS DAS SPIEL SOFORT UNTERBROCHEN WERDEN. ERWACHSENE MÜSSEN ALLE BEREICHE UND KINDER KONTROLLIEREN, BIS ALLE TEILE GEFUNDEN WURDEN.
- ERWACHSENE MÜSSEN IMMER ÜBERPRÜFEN, OB ALLE TEILE AUFBEWAHRT WERDEN, WENN SIE NICHT IN GEBRAUCH SIND, UND DIESE SICHER AUSSERHALB DER REICHWEITE VON KINDERN UNTER 3 JAHREN AUFBEWAHREN.

ENTSORGUNG

- 3PAGEN verwendet nach Möglichkeit wiederverwertbare oder recycelte Verpackungen.
- Bitte entsorgen Sie alle Verpackungen, Papier und Kartons in Übereinstimmung mit den Recyclingvorschriften Ihrer Gemeinde.
- Am Ende der Lebensdauer des Produkts erkundigen Sie sich bitte bei den von der Gemeindeverwaltung zugelassenen Recyclingstellen für Haushaltsabfälle nach der Entsorgung.

FR - Mode d'emploi

Description du produit avec consignes de sécurité

Contenu :

16 pions (4 de chacun des 4 animaux), 2 dés, 1 boîte de rangement servant aussi de tablier de jeu.

Pour commencer:

Ouvrez la mallette de rangement et retournez-la, côté tablier de jeu coloré sur le dessus. Chaque joueur choisit une série de 4 animaux et la place sur la grande case de coin correspondante du tablier de jeu.

Déroulement du jeu :

En commençant par le benjamin, et en continuant dans le sens horaire, les joueurs doivent obtenir un 6 avec le dé pour placer chacun de leurs animaux sur la case de départ. Lorsque c'est à leur tour, les joueurs doivent déplacer leur animal du nombre de cases indiqué par le dé. Chaque fois qu'un joueur obtient un 6, il a le choix de placer un nouvel animal sur la case de départ ou d'avancer un animal déjà en piste du nombre de cases indiqué par le dé. Il joue aussi de nouveau. Toutefois, s'il obtient un autre 6, il ne joue pas une 3e fois. Si un joueur ne peut effectuer de déplacement valide (par exemple, il n'a aucun animal en jeu et n'a pas obtenu de 6), il doit remettre le dé au joueur suivant.

La capture d'animaux:

Si l'animal d'un joueur atterrit sur une case déjà occupée par un animal adverse, l'adversaire doit alors reconduire son animal à la case de départ et obtenir un 6 pour le ramener au jeu.

La maison:

Les joueurs font avancer leurs 4 animaux tout le long de la piste, jusqu'à ce qu'ils atteignent la « flèche de la maison » de leur couleur. Cette flèche indique le centre du tablier de jeu et la « maison » de chaque joueur. Pour boucler le circuit, les joueurs doivent obtenir le nombre exact requis pour que leur animal atteigne sa « maison ». S'ils obtiennent un nombre trop élevé, ils doivent faire avancer un autre animal ou passer leur tour.

La victoire:

Le premier joueur à reconduire tout ses 4 animaux à la maison remporte la victoire.

Avertissement:

- NOT NE CONVIENT PAS AUX ENFANTS DE MOINS DE 36 MOIS EN RAISON DES PETITES PIÈCES - RISQUE D'ÉTOUFFEMENT.
- ALWAYS UTILISER SOUS LA SURVEILLANCE D'UN ADULTE.
- DO NE PAS LAISSER LES ENFANTS SANS SURVEILLANCE.
- IF S'IL MANQUE DES PIÈCES, ARRÊTER IMMÉDIATEMENT LE JEU ET DEMANDER À UN ADULTE DE VÉRIFIER TOUTES LES ZONES ET TOUS LES ENFANTS JUSQU'À CE QUE TOUTES LES PIÈCES AIENT ÉTÉ RETROUVÉES.

- ADULT TOUJOURS VÉRIFIER QUE TOUTES LES PIÈCES SONT RANGÉES LORSQU'ELLES NE SONT PAS UTILISÉES ET LES RANGER EN LIEU SÛR, HORS DE PORTÉE DES ENFANTS DE MOINS DE 3 ANS.

RECYCLAGE

- 3PAGEN utilise dans la mesure du possible des emballages recyclables ou recyclés.
- Veuillez éliminer tous les emballages, papiers et cartons conformément aux règles de recyclage de votre commune.
- En fin de vie du produit, veuillez vous renseigner sur son élimination auprès des centres de recyclage des déchets ménagers agréés par l'administration communale.

CZ- NÁVOD K POUŽITÍ

Popis výrobku s bezpečnostními pokyny

Obsah:

16 pěsců (každé 4 ze 4 zvířat), 2 kostky, 1 úložné pouzdro, které se rozkládá jako hrací deska.

Začínáme:

Otevřete kufřík a otočte jej barevnou hrací deskou nahoru. Každý hráč si vybere sadu 4 zvířat a umístí ji do svého příslušného rohového prostoru na hrací desce.

Hraní hry:

Počínaje nejmladším hráčem a pohybující se ve směru hodinových ručiček musí hráči hodit 6 na kostce, aby přivedli každé zvíře do hry. Když je řada na hráči, musí se svým zvířetem pohybovat podle počtu válcovaných na kostce. Pokaždé, když je hodena šestka, má hráč možnost přivést do hry nové zvíře nebo posunout zvíře, které je již ve hře po hrací ploše. Hráči, kteří hodí 6, také získají druhé kolo. Pokud však hodí dalších 6, nedostanou třetí kolo. Pokud hráč nemůže provést platný tah (například když nemá ve hře žádná zvířata a nehází 6), musí předat kostku dalšímu hráči.

Zachycení zvířat:

pokud zvíře hráče přistane na prostoru obsazeném zvířetem soupeře, pak musí soupeř vrátit své zvíře do výchozího bodu a hodit 6, aby ho vrátil zpět do hry.

Domov:

Hráči pohybují každým zvířetem po dráze, dokud nedosáhnou odpovídající barevné „domácí šipky“. Tato šipka ukazuje do středu hrací plochy a je „doma“. Hráči mohou dokončit cestu pouze rolováním přesného počtu požadovaného pro jejich zvíře, aby se dostali na „domov“. Pokud je hodený počet příliš velký, musí být přesunuto jiné zvíře nebo hráč musí přeskočit svůj tah.

Vítězství ve hře:

Hráč, který dostane všechna 4 zvířata jako první, vyhrává hru.

Varování:

- NOT VHODNÉ PRO DĚTI DO 36 MĚSÍCŮ KVŮLI MALÝM ČÁSTEM - NEBEZPEČÍ UDUŠENÍ.
- ALWAYS POUŽÍVAT POD DOHLEDEM DOSPĚLÉ OSOBY.
- DO NENECHÁVEJTE DĚTI BEZ DOZORU.
- IF CHYBĚJÍCÍ ČÁSTI OKAMŽITĚ PŘERUŠTE HRU A DOSPĚLÁ OSOBA ZKONTROLUJE VŠECHNY PROSTORY A DĚTI, DOKUD SE VŠECHNY ČÁSTI NENAJDOU.
- ADULT VŽDY ZKONTROLOVAT ULOŽENÍ VŠECH DÍLKŮ, POKUD SE NEPOUŽÍVAJÍ, A ULOŽIT JE BEZPEČNĚ MIMO DOSAH DĚTÍ MLADŠÍCH 3 LET.

DISPOZICE

- 3PAGEN používá recyklovatelné nebo recyklované obaly, pokud je to možné.
- Veškeré obaly, papír a kartony likvidujte v souladu s předpisy místních úřadů o recyklaci.
- Po skončení životnosti výrobku se informujte o jeho likvidaci v recyklačním středisku pro domácí odpad, které má oprávnění místního úřadu.

SK - NÁVOD NA POUŽITIE

Popis výrobku s bezpečnostnými pokyny

Obsah:

16 pešiakov (každé 4 zvieratá), 2 kocky, 1 úložné puzdro, ktoré sa rozloží ako hracia doska.

Začíname:

Otvorte úložné puzdro a otočte ho farebnou hracou doskou stranou nahor. Každý hráč si vyberie sadu 4 zvierat a umiestni ju do zodpovedajúceho rohového priestoru na šachovnici.

Hranie hry:

Počnúc najmladším hráčom a pohybom v smere hodinových ručičiek musia hráči hádzať 6 na matricu, aby priniesli každé zviera do hry. Keď je na rade hráč, musí pohybovať so svojím zvieratom podľa počtu vyvalených na matrici. Zakaždým, keď je hodená šestka, hráč má možnosť vniesť do hry nové zviera alebo postúpiť okolo už hraného zvieratá. Hráči, ktorí hodia šestku, dostanú aj druhý ťah. Ak však hodia ďalších 6, nedostanú tretiu zákrutu. Ak hráč nemôže urobiť platný ťah (napríklad keď nemá v hre žiadne zvieratá a neháďže 6), musí odovzdať matricu ďalšiemu hráčovi.

Chytanie zvierat:

ak zviera hráča dopadne na miesto obsadené súperovým zvieraťom, musí súper vrátiť svoje zviera do východiskového bodu a hodiť 6, aby ho vrátil späť do hry.

Domov:

Hráči pohybujú každým zvieraťom po trati, kým nedosiahnu zodpovedajúcu farebnú „domácu šípku“. Táto šípka ukazuje do stredu hracej plochy a „domov“. Hráči môžu dokončiť cestu iba rolovaním presného počtu, ktorý je potrebný na to, aby sa ich zviera dostalo „domov“. Ak je hodený počet príliš veľký, musí sa pohnúť iným zvieraťom alebo musí hráč preskočiť ťah.

Výhra v hre:

Hráč, ktorý dostane všetky 4 zvieratá domov ako prvý, vyhráva hru.

Varovanie:

- NOT VHODNÉ PRE DETI DO 36 MESIACOV KVÔLI MALÝM ČASTIAM - NEBEZPEČENSTVO UDUSENIA.
- ALWAYS POUŽÍVAŤ POD DOHLĎOM DOSPELEJ OSOBY.
- DO NENECHÁVAJTE DETI BEZ DOZORU.
- IF AK CHÝBAJÚ AKÉKOL'VEK ČASTI, OKAMŽITE PRESTAŇTE HRAŤ A DOSPELÁ OSOBA SKONTROLUJE VŠETKY PRIESTORY A DETI, KÝM SA NENÁJDU VŠETKY ČASTI.
- ADULT VŽDY SKONTROLOVAŤ, ČI SÚ VŠETKY DIELIKY ULOŽENÉ, KEĎ SA NEPOUŽÍVAJÚ, A ULOŽIŤ ICH BEZPEČNE MIMO DOSAHU DETÍ MLADŠÍCH AKO 3 ROKY.

DISPOZÍCIA

- Spoločnosť 3PAGEN používa recyklovateľné alebo recyklované obaly, ak je to možné.
- Všetky obaly, papier, kartóny zlikvidujte v súlade s predpismi miestnych orgánov o recyklácii.
- Po skončení životnosti výrobku sa informujte o jeho likvidácii v miestnom recyklačnom stredisku pre domový odpad, ktoré je autorizované miestnym úradom.

Manufacturer addresses

Distributed by / Hergestellt für /

DE/FR/CZ/SK :

3Pagen

Hergestellt für 3Pagen

Sankt-Joeris-Strasse 16-28

53477 Alsdorf

Tel: +49 (0) 2404/980-204

Customer Services: kontakt@3pagen.de

Web Site: www.3pagen.de

MADE IN CHINA

Recycling Logos:



FR
Donnez ou recyclez
vos produits

Association

Magasin

Déchèterie